

# ZNAJDŹ SIĘ W MIEŚCIE 2024



## BIULETYN ETAP 2 - STARE MIASTO

13.01.2024

### 1. LOKALIZACJA

Centrum zawodów - znajduje się w Szkole Podstawowej nr 29 (ul. Kraińskiego 1, Wrocław).

Parking - na ulicach w okolicach Centrum Zawodów. **Uczestnikom zabrania się parkowania na terenie SP nr 29**

Kliknij na obrazek żeby sprawdzić lokalizację CZ na Google Maps



## 2. TERMIN

13.01.2024 - **SOBOTA**

Biuro zawodów czynne w godzinach 16.00-17.00

**Osoby, które opłaciły wpisowe przelewem mogą odebrać chip SI bez kolejki**

## 3. PROGRAM ZAWODÓW

16:00 - 17:00	Działalność Biura Zawodów dla kat. A, B, C, MIX
17:00 (minuta 00)	Start dla kategorii A, B, C, MIX
18:45	Losowanie nagród A, B, C, MIX
19:00	Koniec zawodów

## 4. CENTRUM ZAWODÓW

Centrum zawodów - znajduje się w Szkole Podstawowej nr 29 ([ul. Kraińskiego 1](#)).

W Centrum Zawodów jest możliwość przebrania się i dostęp do toalet.

## 5. START i META

**Start interwałowy od 17.00 - A, B, C, MIX**

**Start na trasę D w dowolnym momencie.**

Start i Meta znajdują się w odległości **ok 350m od Centrum Zawodów**. Dojście wyznakowane wstążkami.

**Prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do przepisów ruchu drogowego przy przekraczaniu ulic na dojściu do centrum zawodów i w trakcie pokonania trasy.**

Przypominamy o „wyczyszczeniu” chipa na stacji CLEAR przed wejściem do strefy STARTU i jego aktywacji przy pomocy stacji CHECK. Przypominamy również o konieczności „podbicia” stacji START po wystartowaniu.

Sczytanie chipa SI będzie można dokonać tylko w biurze zawodów. Dlatego po podbiciu stacji META prosimy niezwłocznie udać się do biura zawodów. Zawodnik jest odpowiedzialny za sczytanie chipa SI

## 6. FORMA ZAWODÓW

Trasa z punktami wg zadanej kolejności. Kody punktów kontrolnych wraz z opisami są dostępne na mapie dla wszystkich tras.

Z opisami punktów kontrolnych można zapoznać się [TUTAJ](#)

**Limit czasowy dla wszystkich tras wynosi 60 minut**

## 7. MAPA

## STARE MIASTO

Skala 1:4000 Warstwice co 2m

Autor: Wojciech Dwojak

Aktualizacja: Jakub Toborek 1.2024

Format mapy: A4

Mapa wykonana na bazie przepisów [ISSprOM 2019-2](#)



## 8. PUNKTY KONTROLNE

Stacje SI przymocowane do lampionów, w niektórych miejscach na stojakach lub koziółkach. Opisy punktów tylko na mapach. **Stacje SI działają również w trybie bezdotykowym (konieczność posiadania chipa SI AIR+).**

## 9. TEREN ZAWODÓW

STARE MIASTO	
Typ terenu	Teren miejski z różnorodną zabudową.
Roślinność	Typowa dla terenu miejskiego – pojedyncze drzewa, żywopłoty, krzaki.

**Zawody będą rozgrywane w nocy dlatego niezbędna będzie lampa, czołówka, latarka, itp**

## 10. TRASY

Uwaga! W trakcie pokonania tras A, B i MIX zawodnicy będą dwukrotnie przebiegać przez tory linii tramwajowej na ulicy Szewskiej. Na przejściu przez ulicę Szewską postawiony będzie punkt kontrolny zabezpieczony przez sędziego trasy. Zawodnicy pokonując trasę będą podbijać ten pkt dwukrotnie (jak na przykładzie poniżej). **PROSIMY O PRZEKROCZENIE ULICY WYŁĄCZNIE W ZAZNACZONYM NA MAPIE MIEJSCU Z ZACHOWANIEM SZCZEGÓLNEJ OSTROŻNOŚCI I STOSOWANIEM SIĘ DO PRZEPISÓW RUCHU DROGOWEGO.**



Trasa	Długość	Opis	Autor: Jakub Toborek
A	4200	Elita - najdłuższa i najtrudniejsza trasa - dla wyczynowców	
B	3100	Trudna - dla wprawionych w boju, ale wciąż na początku drogi	
C	1700	Łatwa - dla początkujących, to może być Twoja pierwsza trasa	
MIX	2800	Średnia - dla drużyn do 5 osób	
D	600	Rekreacyjna - dla dzieci, rodziców z dziećmi, w sam raz na spacer z mapą	

Czas zwycięzcy na wszystkich trasach przewidywany jest na ok. 15-20 minut.

Trasa MIX jest skierowana głównie do osób początkujących, które swoje pierwsze kroki w świecie orientacji wolą stawiać w towarzystwie, czy to przyjaciół, rodzeństwa, kogoś bardziej doświadczonego.

Trasa MIX jest otwarta na wszelkie kombinacje bez względu na wiek, płeć, umiejętności. Jedynym ograniczeniem jest limit maksymalnie 5 osób w jednej drużynie.

Drużynie przypisany jest jeden chip, a co ważne każdy zawodnik w drużynie dostaje swoją mapę.

Na trasę D nie obowiązują zgłoszenia. Jest to rekreacyjna trasa, w której wystartować może każdy, w każdym momencie. Trasę pokonuje się bez wykorzystania systemu elektronicznego, w związku z tym nie jest liczony czas i nie będą publikowane wyniki. Mapy na trasę D będą do pobrania w Biurze Zawodów oraz na starcie.

## 11. WYNIKI

Wyniki ogłoszone będą do 24 godzin po zakończeniu zawodów na stronie [www.bno.pl](http://www.bno.pl).

## 12. ZGŁOSZENIA/PŁATNOŚĆ

**UWAGA:** Zgłaszając się przez formularz należy dokonać płatność przelewem. Płatność w **biurze zawodów wynosi 60 zł dla kat. MIX i 40 zł dla pozostałych kategorii.**

ZGŁOSZENIA	ZGŁOSZENIA PRZEZ FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY (PŁATNOŚĆ PRZELEWEM)	ZGŁOSZENIA PRZEZ E-MAIL (PŁATNOŚĆ W BIURZE ZAWODÓW) <a href="mailto:bno.wroclaw@gmail.com">bno.wroclaw@gmail.com</a>
Termin zgłoszeń przez formularz upływa w <b>Środę</b> przed etapem, o godzinie 24:00, po tym terminie formularz zostanie zamknięty, potem możliwe zgłaszanie się tylko przez e-mail	1. Wejdź na stronę <a href="http://bno.pl">http://bno.pl</a> dalej zakładka ZSWM'24 2. Wybierz formularz zgłoszeniowy adekwatny do etapu. 3. Wypełnij dane i prześlij. 4. <b>Dokonaj płatność przelewem.</b> 5. Swoje zgłoszenie będziesz mógł sprawdzić na liście zgłoszonych	W treści maila prosimy podać: 1. Imię i Nazwisko 2. Klub 3. Rok urodzenia 4. Numer chipa lub chęć wypożyczenia 5. Trasę na której startuje (A, B, C, MIX).

do środy (godz. 24) przed zawodami	A, B, C 30 zł	MIX 50 zł	A, B, C 40 zł	MIX 60 zł
od czwartku	formularz zamknięty		A, B, C 40 zł	MIX 60 zł
Wypożyczenie chipa SI		10 zł		

**UWAGA: istnieje możliwość wykupienia karnetu na cykl "Znajdź się w mieście 2024". Opłata za 4 starty wynosi 150 zł dla kat. MIX i 100 zł w pozostałych kategoriach**

**Dane do przelewu:**

96249010570000990036821723

ALIOR Bank

Dolnośląski Związek Orientacji Sportowej

ul. Borowska 1-3, 50-529 Wrocław

**W tytule przelewu prosimy podać "Znajdź się w mieście 2024 – Etap – Imię, nazwisko i trasa".**

**UWAGA: Jedynie uczestnicy, których płatność zaksięguje się na koncie do czwartku przed zawodami będą mieli wylosowane minuty startowe. Jeśli opłata nie zostanie zaksięgowana w tym terminie, start w zawodach należy opłacić w biurze zawodów według stawek obowiązujących w tym dniu.**

Opłata za zgubienie chipa SI organizatora równa się jego wartości w dniu wypożyczenia i może się różnić w zależności od wypożyczonego modelu.

## 13. UWAGI

- prosimy o zapoznanie się z [Regulaminem zawodów](#) dostępnym na stronie [www.bno.pl](http://www.bno.pl)
- w Centrum Zawodów obecne będą osoby w żółtych kamizelkach, które odpowiedzą na każde pytanie związane z przebiegiem zawodów oraz podstaw orientowania się w terenie
- organizator zawodów nie ponosi odpowiedzialności materialnej za rzeczy zagubione podczas zawodów
- zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie
- informacje odnośnie zawodów dostępne na stronie [www.bno.pl](http://www.bno.pl)
- start w zawodach równy jest z akceptacją warunków Regulaminu dostępnego na [www.bno.pl](http://www.bno.pl)